Com Coffee

Consultoria e Desenvolvimento de Sistemas

## Projeto: **Invex - Arquivos UFMT**

## Especificação de caso para conversa por texto

## Versão do Documento: 1.0

## Histórico de Revisão

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Data** | **Descrição** | **Autor** |
| 06/12/2017 | Elaborar os casos de uso de acordo o diagrama de casos de uso. | Igor Jordany |

## 

Especificação de Caso de Uso:

Conversar por texto.

1. Descrição do Caso de Uso

Este documento contém as especificações de interação por conversa de texto no app, de acordo com os requisitos do cliente.

2. Atores

Jogador.

3. Condições

3.1 Precondições

1. O jogador deve estar logado no aplicativo.
2. Os jogadores que desejam conversar por texto devem estar no mesmo nível da história.
3. Os jogadores que desejam conversar por texto devem estar perto geograficamente.

3.2 Pós-Condições

Não há.

4. Fluxos de Eventos

4.1 Fluxo Principal

1. Fluxo até o mapa de acordo com fluxo principal do documento UC18.
2. Clicar em um objeto representando outro jogador no mapa.
3. Escolher a opção conversa.

4.2 Fluxos Alternativos

Não há.

4.3 Fluxos de Exceção

Não há.